

HLEDAČI DRAHOKAMŮ

ORAPA MINE

8+
věk

2-5
hráčů

20
min

Obdrželi jste zakázku na lokalizaci drahokamů v největším diamantovém dole na světě – Orapa Mine. Pomocí ultrazvukových paprsků, které vyšlete hluboko pod zem, a analýzy jejich návratů můžete určit polohu a typ drahokamů. Paprsky vás mohou občas zmást, když se vrátí neočekávaným způsobem, ale jako zkušení hledači nakonec drahokamy vždy úspěšně naleznete.

Herní součásti

2 herní desky dolu, 2 zástěny, 2 sady drahokamů (každá obsahuje 7 kusů), řešitelské listy.

Příprava hry (2 hráči)

Ve hře budete mít dvě role – roli zadavatele úkolu a zároveň hledače drahokamů. Jako hledač musíte odhalit pozici a typ drahokamů, které skryl váš protihráč, a zaznamenat je na svůj řešitelský list.

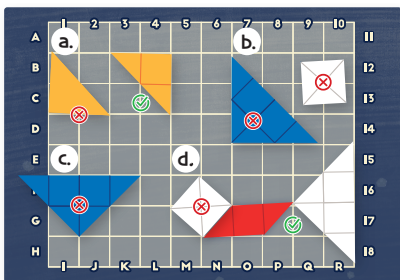
Příprava jako zadavatel úkolu:

- Vezměte si 1 herní desku dolu, 1 sadu drahokamů a 1 zástěnu.
- Zástěnu postavte tak, aby zakrývala herní desku dolu.
- V základní verzi hry použijte pouze 5 ze 7 dílků drahokamů (1 červený, 1 žlutý, 1 modrý a 2 bílé).

Umístění drahokamů: Dílky uspořádejte na herní desce dolu podle následujících pravidel:

- Dílky drahokamů položte s čarami mřížek otočenými vzhůru.
- Rohy dílků zarovnejte s body mřížky na herní desce a zajistěte, aby čáry uvnitř každého dílku odpovídaly čarám mřížky. **(Dílky nesmíte položit šikmo.)**
- Dílky smíte přiložit k okraji herní desky, ale nesmíte je umístit mimo mřížku.
- Dílky se navzájem mohou dotýkat pouze rohy, nikoliv hranami.
- Žádný dílek nesmí při pohledu z okraje herní desky zcela krýt jiné dílky.

Příprava jako hledač: Připravte si řešitelský list, tužku a gumu.



Po dokončení přípravy určete prvního hráče a střídáte se v kladení otázek a odpovědí, abyste odhalili všechny drahokamy na herní desce protihráče. První hráč, který správně určí polohu a uspořádání všech drahokamů, se stává vítězem.

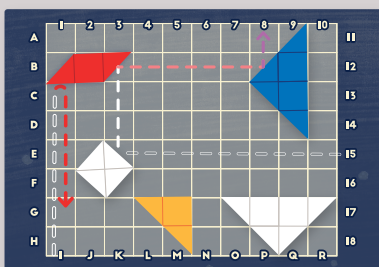
Průběh hry

Ve svém tahu vyšlete jako hledač drahokamů ultrazvukový paprsek (*vlnu zaměřenou do jednoho směru* – dále jen paprsek), tzn. položíte otázku.

Řešitelský list obsahuje mřížku 10 × 8. Vyberte jedno z čísel (1–18) nebo jedno z písmen (A–R) na okraji a vyšlete z něj paprsek. Paprsek putuje z místa vyslání přímo a odráží se od nerostů v pravých úhlech nebo vodorovně a svisle, než opustí důl.

Protihráč se podívá na svou herní desku a sdělí výstupní bod na okraji a výslednou barvu paprsku. Poté si zaznamenejte odpověď na svůj řešitelský list.

- Hledač se smí znovu zeptat na výsledky dříve vyslaného paprsku. V takovém případě svůj tah nevyužije.



Pokud vyšlu paprsek z bodu I,
jakou barvu bude mít na výstupu?

David

Vyjde v bodě I jako červený.

Ester

Pokud vyšlu paprsek z bodu 15,
jakou barvu bude mít na výstupu?

David

Vyjde v bodě 8 jako světle fialový.

Ester

Alternativní způsob kladení otázek:

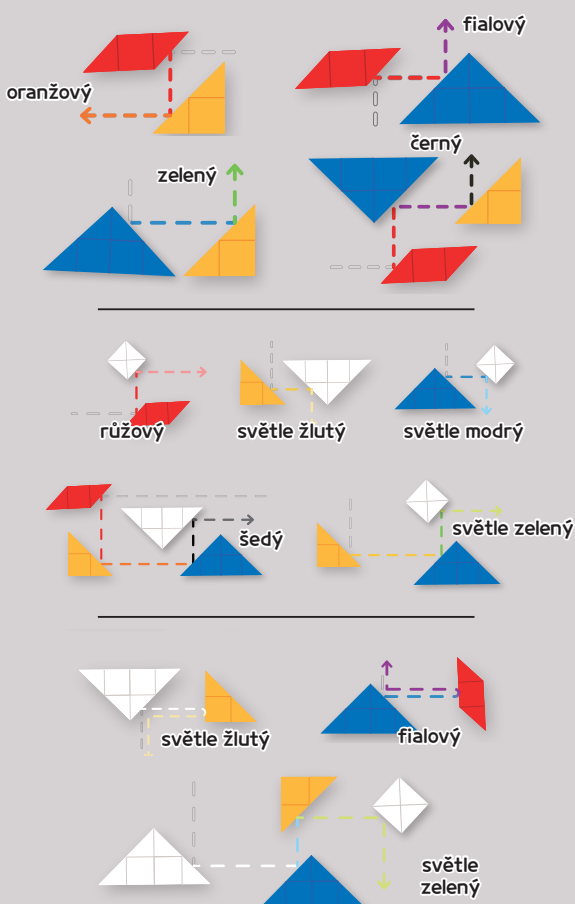
Ve svém tahu smíte jako hledači využít svou akci k otázce: „Co se nachází na konkrétní pozici?“ Například se můžete zeptat: „Co je na 4E?“ Odpověď může být: „Není tam nic.“ Rovněž: „Je tam bílý drahokam.“ Atd.

Barvy drahokamů

Ve hře Hledači drahokamů se vyskytují čtyři barvy drahokamů (červená, modrá, žlutá, bílá) a paprsek je průhledný. Vyslaný paprsek mění barvu podle drahokamů, na které narazí.

Například:

- Když paprsek narazí na bílý drahokam, změní se na bílý. Když narazí na červený, změní se na červený. Ostatní barvy způsobí podobnou změnu.
- Když paprsek narazí na červený a bílý drahokam, změní se na růžový. Když narazí na žlutý a bílý drahokam, změní se na světle žlutý. Když narazí na modrý a bílý drahokam, změní se na světle modrý.
- Pokud paprsek narazí na červený, žlutý, modrý a bílý drahokam, změní se na šedý.
- Občas se může stát, že paprsek narazí na stejnou barvu vícekrát. V takových případech při odpovědi započítejte pouze první kontakt s každou barvou.



Konec hry

První hráč, který správně určí pozice a rozmístění všech drahokamů, se stává vítězem hry.

- Během svého tahu smíte předložit svůj řešitelský list zadavateli úkolu. Jestliže bude vaše odpověď správná, stáváte se vítězem. Pokud bude vaše odpověď nesprávná, okamžitě prohráváte.
- Odpovíte-li správně jako hráč, který začínal později, okamžitě se stáváte vítězem a hra končí.
- Odpovíte-li správně jako hráč, který začínal první, dejte ještě poslední šanci hráči, jenž začínal později. Jestliže jeho odpověď bude nesprávná, stáváte se vítězem. Pokud jeho odpověď bude správná, hra končí remízou.

V případě remízy odehrajte novou hru, která rozhodne o vítězi.

Hra pro 3 a více hráčů

Určete jednoho hráče zadavatelem úkolu. Zadavatel úkolu rozmístí drahokamy v dole, ale samotného hledání drahokamů se neúčastní. Všichni ostatní hráči se stanou hledači, střídavě vysílají paprsky a provádějí takto průzkum. Zadavatel úkolu poskytuje odpovědi na otázky a sděluje je všem hráčům.

První z hledačů, který správně určí všechny pozice a rozmístění drahokamů, se stává vítězem.

Jestliže některý z hráčů hru Hledači drahokamů prozatím nehrál, vezměte si pro snazší a přehlednější zaznamenávání dodatečný řešitelský list.

- Ve hře pro 3 a více hráčů smíte během svého tahu jednou předložit své řešení (pokus o uhodnutí rozmístění drahokamů).
- Každý hledač může učinit až dva pokusy. Když budou oba pokusy nesprávné, prohrává a je vyřazen ze hry.
- Neuspěje-li žádný z hráčů v žádném ze svých dvou pokusů, průzkum je neúspěšný.
- Počet pokusů o odpověď smíte upravit podle úrovně hráčů.

Rozšíření s průhlednými diamanty

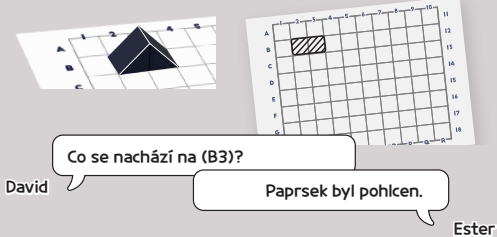
Jakmile se seznámíte s hrou, přidejte pro zvýšení obtížnosti **dílek průhledného diamantu**.

- Průhledný diamant odráží paprsek stejně jako ostatní drahokamy, ale nemění jeho barvu.
- Narazí-li paprsek kromě průhledného diamantu i na jiné drahokamy, určete výslednou barvu podle původních pravidel.

Rozšíření s černými diamanty

Pro vyšší obtížnost přidejte **dílek černého diamantu**.

- Černý diamant položte z praktických důvodů tak, aby špičatou stranou mířil vzhůru jako hora.
- Černý diamant pohlcuje paprsek a neodráží jej. V takovém případě zadavatel úkolu odpoví místo výstupního bodu a barvy slovy: „Paprsek byl pohlcen.“
- Položíte-li otázku pomocí souřadnic (alternativní způsob kladení otázek), odpověď bude rovněž: „Paprsek byl pohlcen.“



Autoři

Autoři: Junghee Choi a Wanjin Gilla | Ilustrace: Wanjin Gill

Vydalo Gameology Inc. *playte* www.playte.com

© 2024. Gameology, Inc. Všechna práva vyhrazena.

Příprava české verze

Old Dawg s.r.o., Tábor 534/50D, 602 00 Brno, Česká republika

Editor: Martin Herman

Korektury: Roxana Bátková

Překlad: Pavel Illichmann

Grafická úprava: Pavel Illichmann