

PEKELNÁ JÍZDA

VENDETA

TAHLE CESTA
JE DLÁŽDĚNA
ŠPATNÝMI ÚMYSLY!



OTÁZKY A ODPOVĚDI

ver 1.0

OTÁZKY A ODPOVĚDI

PEKELNÁ JÍZDA: VENDETA

Tento dokument přináší odpovědi na nejčastější otázky, které mohou během hraní hry **Pekelná jízda: Vendeta** vyvstat. Najdete v něm vysvětlení pravidel, upřesnění sporných situací i podrobnosti k jednotlivým rozšířením. Slouží jako rychlý přehled, díky kterému se můžete soustředit na samotnou hru bez zbytečných nejasností.

Máte-li další dotazy nebo narazíte na nejasnost, kontaktujte nás na Discordu či sociálních sítích. Rádi vám poradíme a v případě potřeby dokument rozšíříme o nové odpovědi.

OBEČNÉ	1
POHYB	2
KOSTKA SILNICE	3
VOLNOBĚH	4
STŘELBA	5
VRTULNÍK	6
DROBEČEK	7
POSLEDNÍ PĚTKA	8
SÍGRI & BAZMEKY	9
MASAKR V ĎÁBLOVĚ ROKLI	10
OSTATNÍ ROZŠÍŘENÍ	11

OBEČNÉ

Ve hře více hráčů, kde byl jeden hráč vyrazen, co se stane, pokud je některé auto efektem (např. srážkou nebo olejovou skvrnou) posunuto přes čelní hranu přední desky trati? Znamená to, že hráč vyhrál? A co když je auto posunuto kvůli efektu poškození (např. Odmrštění) a následně se stane nepojízdným – vyhraje i tak?

Vyhráváte, pokud vaše auto opustí přední hranou čelní desku trati, bez ohledu na způsob. V druhém případě stále vyhráváte, protože poškození se vyhodnocuje až po vyřešení efektu – tedy až poté, co jste už zvítězili.

Řekněme, že v mém tahu pohnu velkým autem, ale než přijde můj další tah, zbývající dvě auta se stanou nepojízdnými. Znamená to, že přicházím o možnost využít příkaz, protože už musím jet na volnoběh?

Ano, přicházíte o možnost využít příkaz – kostku pro příkaz ztrácíte.

Mohu v jednom tahu opravit auto a zároveň mu přidělit kostku pohybu?

Nemůžete. Nepojízdné auto nelze v témže tahu opravit a zároveň s ním jet.

Jakou velikost mají vraky?

Pro veškeré účely považujte vraky za MALÁ auta (viz Pravidla základní hry, str. 7 nebo Pravidla Maximálního chrómu, str. 11).

Existuje odhazovací hromádka pro žetony poškození, jak se píše v pravidlech?

Ne. Žetony poškození po použití zamíchejte zpět do zásoby. Odhazovací hromádku mají pouze karty trvalých efektů.

Ve hře dvou hráčů – znamená to, že konec hry nastává po pěti deskách trati, včetně těch tří úvodních?

Ano.

Mohou hráči vědět, jaká deska trati přijde na řadu jako další?

Ne. Horní deska dobírací hromádky zůstává hráčům neznámá.



Na úvodní desce vidím umístění nebezpečí označené 2, 2, 2, 2/3, 2/3, 2/3/4, 2/3/4. Znamená to, že ve dvou hráčích bude na desce 7 žetonů nebezpečí, a ve čtyřech hráčích jen 2? A od té chvíle dostávají všechny další desky plný počet žetonů?

Ano, je to správně.

POHYB

Pokud odhalím žeton bahna, ztrácím zpětně bod pohybu? Například: mám kostku s hodnotou 2, první pohyb vede na pole s žetonem nebezpečí, které se odhalí jako bahno – zbude mi ještě jeden bod pohybu?

Nezbude – efekt aplikujte okamžitě, takže jeden pohyb „navíc“ ztrácíte.

Pro účely kostky silnice se počítají za silnici pouze pole silnice a olejové skvrny, je to tak?

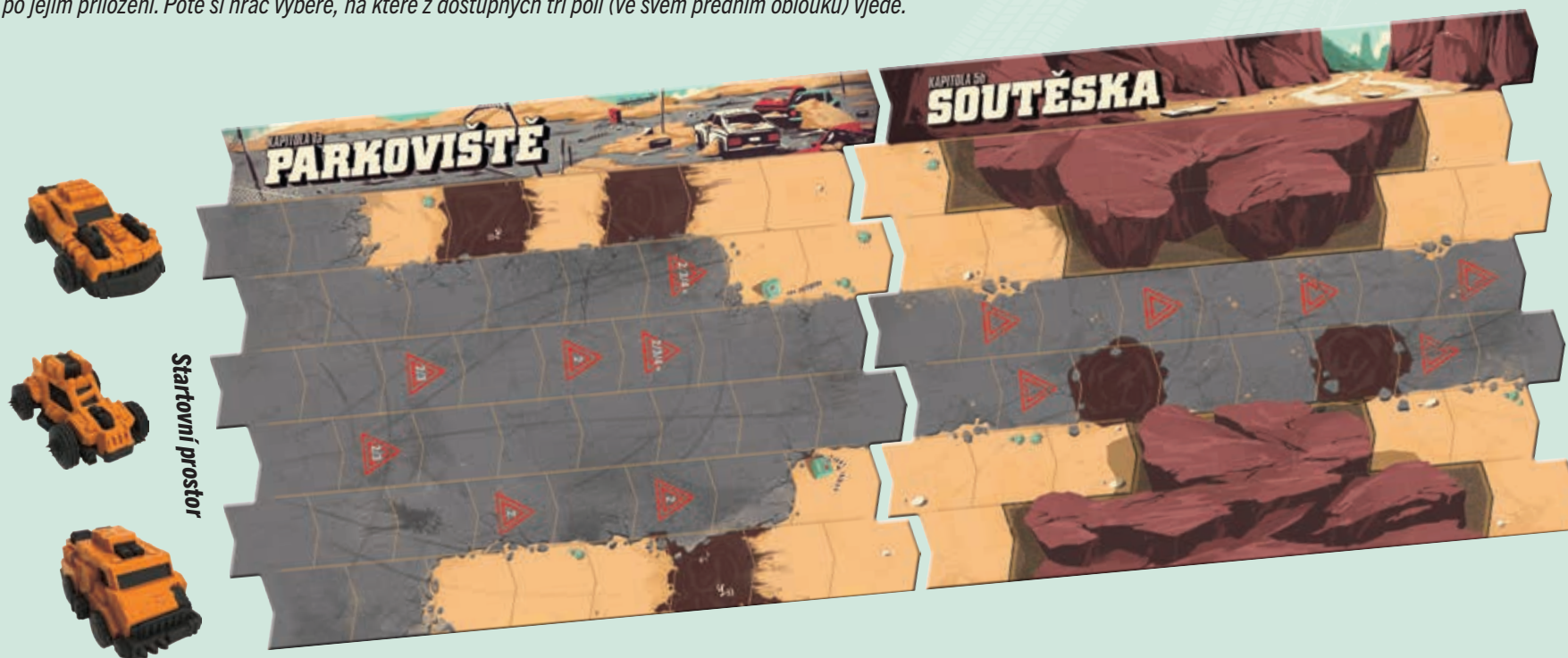
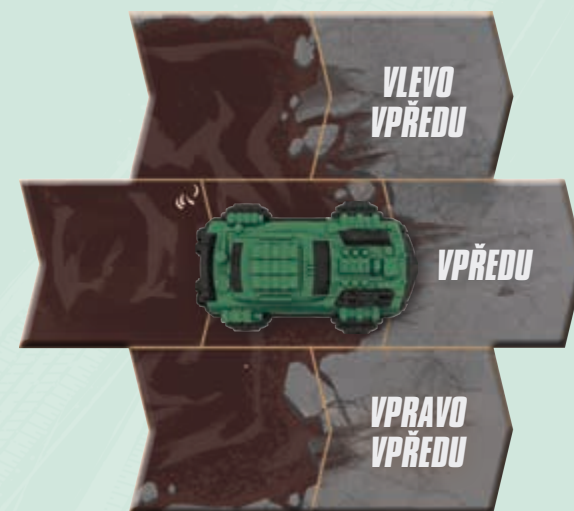
Ano, přesně tak.

Mohu se vrátit autem po pohybu na nové pole zpět, pokud zjistím, že jsem udělal chybu?

Ne. Řídíte auto – a tedy platí Pravidla řízení motorového vozidla! (Dělám si prču, ale fakt to takhle řekl jeden z designérů.)

Když auto přejíždí na nově pokládanou desku, vybírá se konkrétní pole, kam s autem pohnu, před nebo po jejím položení?

Až po jejím přiložení. Poté si hráč vybere, na které z dostupných tří polí (ve svém předním oblouku) vjede.



KOSTKA SILNICE

Počítá se olejová skvrna jako pole silnice pro účely využití bonusu z kostky silnice?

Ano.

Mohu získat bonus z kostky silnice už v prvním kole?

Ano.

Dostanu bonus z kostky silnice, i když během pohybu po silnici otočím nějaký žeton nebezpečí a ten změni pole na jiný typ než silnici?

Ne.

Mohu využít bonus z kostky silnice, pokud mě efekt (např. olejová skvrna, srážka) posune mimo silnici, ale pak se sám hned vrátím zpět?

Ne.

Mohu využít bonus z kostky silnice po vyhodnocení srážky?

Ne, protože po srážce přicházíte o zbývající body pohybu.

Můžu při bonusu z kostky silnice použít driftování?

Ano. Driftování můžete použít kdykoli během pohybu, včetně bonusového pohybu díky kostce silnice.



VOLNOBĚH

Můžu využít kostku silnice při jízdě na volnoběh?

Ne (viz pravidla).

Můžu při jízdě na volnoběh vjet na bahno nebo z něj vyjet?

Ano. Bahno stojí 2 body pohybu, ale při volnoběhu se smíte na pole bahna posunout, i když máte jen 1 pohyb.

Jak přesně funguje volnoběh?

Ve chvíli, kdy nemáte další pojízdná auta, přidělíte kostku jednomu z pojízdných aut a pohnete se o 1 pole:

- Máte 3 pojízdná auta: volnoběh neřešíte.
- Máte 2 auta: první 2 tahy jedete normálně, ve třetím tahu musíte jednu ze zbylých kostek přidělit na volnoběh jednomu z aut. Nemůžete už v tomto posledním tahu využít kostku silnice ani kostku příkazu.
- Máte 1 auto: první tah normální, zbývající 2 tahy jedete volnoběhem s tímž autem.
- Žádné pojízdné auto: jste vyřazeni.

Poznámka: Pokud se auto stane nepojízdným dříve, než se pohne, jedete volnoběhem. Pokud se už pohnulo, kostku ztrácíte.

Můžu po využití volnoběhu střílet?

Ano, opět až po dokončení celého pohybu (po případné srážce apod.)



STŘELBA

Mohu střílet už v prvním kole? A co raketomet Drobečka?

Ne, v prvním kole nelze použít žádný efekt, který využívá kostku střelby – včetně Drobečkova raketometu.

Blokují auta výhled při střelbě na větší vzdálenost?

Ne. Ve hře se neřeší „linie dohledu“.



VRTULNÍK

Mohu v prvním kole přivolat vrtulník jen proto, aby blokoval cestu, i když z něj ještě nesmím střílet?

Ano (viz pravidla).

Mohu v jednom tahu střílet jak z vrtulníku (pokud aktivuji příkaz Nálet), tak z aktivního auta?

Ano. Můžete střílet autem i vrtulníkem v jednom tahu.

Mohu střílet vrtulníkem dvakrát za kolo?

Ne. Vrtulník smí střílet pouze jednou za kolo.

Mohu vrtulník umístit na stejné pole, kde již byl (tedy se vlastně „nepohne“)?

Ano.

Kam mohu vrtulník umístit a jakým směrem má směřovat?

Nesmí být umístěn na pole s jakoukoliv překážkou (tedy ne na plastový nebo kartonový dílek a ne na neprůjezdné pole). Vždy musí směřovat dopředu – tedy ve směru, kterým auta jedou.

Vrtulník zůstává na místě, dokud znovu nepoužijete příkaz Nálet.

Co znamená „odstranit vrtulník ze hry“, například na kartě Raketa vzduch-vzduch nebo při použití tlačítka Červenej knoflík?

Znamená to, že daný vrtulník úplně odstraníte ze hry (a nemůžete jej již použít).



DROBEČEK



Drobečkova schopnost „Odolný“ říká, že se nezastaví kvůli efektu. Co je „efekt“? Patří sem i srážka?

Efektem se rozumí efekt terénu, nebezpečí nebo poškození – nikoli standardní pravidlová situace jako srážka. Srážka není efekt a Drobeček se při ní normálně zastaví.

Co se stane, když hodnota na kostce pro Hydraulické řízení klesne na 1? Mohu ji pak dál používat?

Můžete ještě jednou naposledy změnit jízdní pruh, pak kostku odstraníte a od té doby již v daném kole jízdní pruhy měnit nemůžete.

Co se stane, když Drobeček vjede do bahna při platnosti karty Podmínky na trati – Průtrž mračen

Schopnost Odolný říká, že pokud by měl Drobeček kvůli efektu zastavit, nezastaví – místo toho obdrží lehké poškození na příkaz dle volby a na pole se umístí žeton off-road terénu. To platí i pro pole bahna za podmínek Průtrže mračen (Vjede-li vaše vozidlo na pole s bahnem, přichází o všechny zbylé pohyby.). Je to poněkud divoká interakce dvou efektů, ale v tomto případě naprosto správná.

Sežere Drobečka Písečný červ, pokud je nejvíce vzadu?

Ne. Drobeček nemůže být zničen tímto efektem, protože to není jedna z dvou situací, kdy může být zničen. Ostatní auta jsou tím pádem také v bezpečí, protože Drobeček je stále ten nejví vzadu.

Co se stane, když Drobeček odhalí žeton Jámy?

Jáma ho nemůže zničit. Považuje se za neprůjezdné pole, což spustí Drobečkovu schopnost Spolehlivý – tedy dostane lehké poškození a pole se změní na off-road terén.

Posune Drobečka efekt Zemětřesení?

Ne. Díky schopnosti Odolný ho to neposune. Místo toho získá lehké poškození na příkaz dle volby. Žeton Zemětřesení se poté odhodí, takže se na pole neumísťuje žádný žeton terénu.

Jak se při pohybu Drobečka uplatňuje změna jízdního pruhu?

Změna pruhu sama o sobě není pohyb – umožňuje vám, aby další pohyb vedl do jiného pruhu místo rovně vpřed.

Zastaví se Drobeček, když se srazí s autem?

Ano. Při srážce platí standardní pravidla – Drobeček se zastaví, ale auto soupeře je vždy to, které se posouvá. Drobeček sám neobdrží poškození.

Co se stane, když se Drobeček srazí s autem, které pak skončí na jiné části Drobečka?

Jde o další srážku. Pokračujte v jejich vyhodnocování, dokud nebude každé vozidlo na samostatném poli.

Jak funguje karta Nájezdníci v kombinaci s Drobečkem – kdo určuje, který příkaz bude zasažen?

Hráč ovládající Drobečka rozhodne, na který příkaz uplatní efekt.



POSLEDNÍ PĚTKA

Pravidlo Driftování u motorek říká, že „během pohybu mohou motorky projet skrz VŠECHNA ostatní silniční vozidla, aniž by došlo ke srážce“, pokud pohyb nekončí na stejném poli. Platí to i pro nechtěný pohyb, např. kvůli olejové skvrně nebo pouštnímu sklu?

Ano. Schopnost automatického driftu platí, dokud má motorka nějaké pohyby k dispozici. Pokud je tedy posunuta efektem a má ještě pohyby, může driftovat dál.

Může motorka projet díky schopnosti „autodriftování“ přes vrak umístěný žetonem nebezpečí, který právě otočila, nebo přes již odhalený?

Ano. Vraky se považují za malá nepojízdná auta, takže motorka jimi může projet, pokud má ještě pohyby k dispozici.

Může motorka jet na volnoběh dvakrát za kolo? A může při tom dvakrát střílet?

Ano a ano. Pokud přidělíte dvě kostky dvěma motorkám (nebo jedné dvakrát), mohou každá jet na volnoběh. Každý volnoběh se počítá jako samostatný tah, včetně případné střelby (tedy pohyb-výstřel-pohyb-výstřel).



SÍGŘI BAZMEKY



Může schopnost vůdkyně posádky Abigail - „Zaměřovačka“ (Pokud se při vašem výstřelu nachází vedle cíle jiné z vašich pojízdných aut, automaticky zasáhnete.) - fungovat i s vrtulníkem?

Ano. Schopnost funguje při každé střelbě, včetně střelby vrtulníkem.

Pokud mám za vůdkyni posádky Slečinku Betty, ze kterého balíčku si беру čtvrtou kartu vylepšení? Prostě si nechám tu poslední?

Po draftu si vyberete jednu kartu z těch, které nebyly zvoleny žádným hráčem.

Můžu při jízdě na volnoběh využít žeton příkazu od vůdce posádky?

Ne. Při jízdě na volnoběh nelze přidělit žeton příkazu.

Jsou schopnosti vůdců posádek a vylepšení aut vždy povinně aplikované, nebo volitelné?

Ano, jsou volitelné.

Co má přednost – schopnost vůdce posádky, nebo vylepšení auta (např. Bumbác vs. Pytle s pískem)?

Neexistuje striktní pravidlo, ale obecně platí: lidé mají přednost před věcmi – tedy schopnost vůdce má přednost před vylepšením.

Co se stane, když auto s vylepšením Útočný nárazník („Když toto auto pohne s jiným autem při srážce, posuňte dotčené auto stejným směrem o jedno pole navíc.“) narazí do jiného auta a to skončí v bahně nebo na žetonu bahna?

Srážky se nepočítají jako normální pohyb. Auto se přesune o jedno pole navíc podle efektu nárazníku, včetně případného vstupu do bahna.

Platí vylepšení Přepínač turba i při jízdě na volnoběh? A jak řešit nejasnosti při uplatňování efektů vylepšení?

Ano. Obecně platí: pokud si nejste jisti, použijte výklad, který je výhodnější.

Co se stane, když tlačítko Velký červený knoflík zničí všechna auta?

Všichni prohrávají.



MASAKR V DÁBLOVĚ ROKLI



Když vjedu na pole s pouštním sklem a posune mě to o jedno pole dál, a to je opět pouštní sklo – kloužu dál, dokud neskončím na jiném typu pole?

Ano. Auto klouže dál ve směru jízdy, dokud nepřejede na jiné než skleněné pole. Pak může dál pokračovat v pohybu, pokud mu ještě nějaký zbývá.

Mohu využít kostku silnice na poli solné pláně, i pokud by mne zastavil na dalším poli jedovatý sliz? Viz situace na mapovém dílu 10b „Vrakoviště“, horní okraj uprostřed. Sliz vás zastaví a sebere vám pohyby pro zbytek tahu. Ale pokud jste zastavili po svém pohybu na poli solné pláně, můžete díky kostce silnice ještě pokračovat, posunout se na pole se slizem, a v dalším kole z něj bez obav vyjet ven.

Na mapovém dílku „Duny“ (6a) mohu přistát z jedné rampy rovnou na druhou při hodu 2 na kaskadérské kostce. Co se stane?

Podle pravidel jste rampu aktivovali – ale jako u mnoha věcí v téhle hře, klidně si to upravte podle své domluvy.

Co když auto hoří a jede na volnoběh? Házě se kostkou ohně? A využije se výsledek?

Ano. I při volnoběhu házíte kostkou ohně a případný bonus k pohybu můžete využít. Kostku silnice ale použít nemůžete.

Uhasím oheň, když vozidlo opravím?

Ne.

Házě se kostkou ohně ihned po otočení žetonu poškození s efektem HOŘÍ?

Ne. Kostkou házíte až před pohybem daného auta, jak ostatně popisují pravidla.

Karta trvalého efektu „Únik Nitrooxidu“ říká: „Pokud se toto auto zúčastní srážky, je zničeno.“

Vyhodnotí se nejprve srážka, nebo je auto rovnou zničeno?

Auto je zničeno namísto vyhodnocení srážky.

Spolkne žeton nebezpečí „Písečný červ“ i vrak, pokud je ten nejvíce vzadu?

Ano. Vrak se počítají jako malá nepojízdná auta, takže červ ho může sežrat.

Co se stane, když z rampy skočím na žeton nebezpečí, ze kterého se vyklube jáma?

Házet pro vyhodnocení jámy ani nemusíte. I když přežijete pád do jámy, nemůžete se z ní rovnou pohnout díky ztrátě zbytku pohybu z rampy, a proto dojde ke zničení auta.



OSTATNÍ ROZŠÍŘENÍ

Odpovídají pravidla v Germánském vercajku správně rozlišení mezi tahy a koly?

Ne. Měla by říkat: „Na konci kola by měl mít každý hráč v ruce jednu kartu.“

Kde přesně platí efekt „Otřesy“ z karet podmínek silnice?

Platí pouze na desce trati, vedle které je karta podmínek položena.

Pokud „Otřesy“ přesunou více aut na žetony nebezpečí – v jakém pořadí se efekty vyhodnocují?

Nejlépe současně. Když to nejde, rozhodněte náhodně. Otřes má být chaos.

Když útočí Nájezdníci, hází se kostkou střelby?

Ano.

